



GUÍA DE JUEGO

MEMENTO AUDÉ

Un latido en poniente

Indice

Información básica y créditos	3
¿Qué es Memento Aude?	4
Datos del evento	6
¿Qué incluye el evento?	7
La experiencia	10
El Hotel Reina Cristina ****	12
Temas del evento	
Situación política	14
Amor, cultura y traición	15
Violencia	16
Otros temas sensibles	17
Seguridad e inclusión	18
Proceso de inscripción	20
Normativa de participación	22
Política de cancelación	24
Política de privacidad	25
Te ayudamos	26
Contacto	27

Información básica y créditos

//// ¿Qué es una guía de juego?

Este documento llamado "Guía de juego" es un dossier con la información necesaria para conocer el evento de rol en vivo Memento Aude, ambientado en la España de los años cuarenta. Tengas experiencia o no en juegos de rol en vivo, la lectura de este documento es fundamental para comprender qué clase de rol en vivo vamos a organizar, conocer la normativa del evento y las pautas de seguridad que se van a seguir.

//// Créditos

Organiza

Daniel Reguera [Perecallahan]

Javier Calvo [Sirkamus]

David Gutiérrez [Gutyguton]

Miguel Borrero [Miwitis]

Elisa Martínez [Nakya]

Patricia Duarte [Ptr]

Iván Alonso [Traynar]

Sara Zamudio [Némesis]

En colaboración con Hotel Reina Cristina ****, Algeciras.

¿Qué es Memento Aude?

Miles de millones de vidas han pasado por nuestro planeta. Cada una de ellas ha sido parte de la historia, de una manera u otra, han influido en nuestro presente. En ciertos lugares, ciertas personas, en ciertos contextos, se han entrelazado en un conjunto de eventos cuyo desenlace ha sido fundamental para el devenir de los acontecimientos. Muchas de estas historias son más apasionantes que algunas creaciones de ficción y han tenido lugar en sitios que tenemos a la vuelta de la esquina.

¿Te atreves a recordar? Eso es lo que te proponemos. Reunirnos en un lugar histórico, vestirnos como en la época y, usando personajes y contextos que realmente existieron como base, recrear los acontecimientos que pudieron ocurrir.

Un latido en poniente

En esta ocasión nos situaremos en el Hotel Reina Cristina de Algeciras a principios de los años 40. La Guerra Civil terminó hace poco y nos encontramos en plena Segunda Guerra Mundial. La Bahía de Algeciras es un lugar clave debido a la presencia de Gibraltar. Los británicos usan este puerto estratégico para controlar la conexión entre el Mediterráneo y el Atlántico. Esto ha convertido a la ciudad española y particularmente a este hotel, el más lujoso de todo el sur de España, en un lugar clave para la guerra.

Durante un fin de semana nos sumergiremos en un par de días que determinaron la historia de España. Dormiremos y comeremos en un hotel de lujo mientras jugamos apasionantes historias de política, romance, espionaje, drama y traición. ¿Nos acompañas?

Datos del evento

//// AMBIENTACIÓN

Viviremos un fin de semana en uno de los hoteles más lujosos de la época en España. Codeandonos con personalidades de diferentes nacionalidades y oficios. El evento comprende varios géneros como es histórico, espías e investigación. Los personajes están inspirados en personas y hechos reales propios de dicha época.

//// PERSONAJES

Una vez que estéis inscritos, podréis rellenar un formulario con vuestros gustos, opciones, apetencias, cosas a evitar y personalidad que os apetece jugar, y pasados unos días te adjudicaremos uno de los personajes que conforman nuestra historia.

Cuándo: 9 y 10 de marzo
Dónde: Hotel Reina Cristina
Algeciras (Cádiz)
Quiénes: 40 jugadores
Cuánto: 150 €

¿Qué incluye el evento?

//// PARTIDA DE ROL EN VIVO

Una partida de rol en vivo ambientada en el mismo Hotel Reina Cristina durante la Segunda Guerra Mundial. Un periodo apasionante en que sumergirte, con tramas de intrigas, política, pasión y guerra que te envolverán completamente.

//// PERSONAJE COMPLETO

Tendrás un personaje inspirado en personalidades o eventos reales que existieron en esa época. Al final de la partida, desvelaremos las fuentes y la importancia que tuvo tu personaje para el devenir de la historia. Cada personaje ha sido creado con mucho esfuerzo y cariño, para que podáis vivir un trocito de la historia.

//// PUZLES, MISTERIOS Y JUEGOS

Durante la partida tendrás una serie de elementos extras que harán la experiencia más divertida. Pequeños minijuegos opcionales que te ayudarán a adentrarte en la ambientación, a la vez que descubres nuevos matices ocultos a simple vista.

//// COMIDAS

Se incluye almuerzo y cena para el sábado, y desayuno y almuerzo para el domingo. El hotel ofrece servicio buffet libre e incluye opciones para veganos y vegetarianos.

¿Qué incluye el evento?

//// ALOJAMIENTO

Podrás elegir entre habitación compartida de dos o de tres personas. Si vienes con amigos, indícalo en el formulario de inscripción y os agruparemos juntos. Las habitaciones son amplias y cuentan con todo lujo de detalles.

//// FOTÓGRAFO PROFESIONAL

Disponible para los jugadores y el evento. Con pase individual en los mejores escenarios del hotel y fotos durante el evento. Las fotos estarán disponibles al finalizar para todos los jugadores.

//// TALLERES DE SEGURIDAD Y PUNTO DE ASISTENCIA

Realizaremos una serie de talleres previos para asegurarnos de crear un espacio seguro para todos. Estos talleres te serán útiles para otros eventos. Se dispondrá también durante del evento de un punto de asistencia para asegurar el bienestar de todos los jugadores.

//// ESPACIOS SEGUROS Y PROTOCOLOS

Contamos con un seguro de Responsabilidad Civil y una serie de protocolos de seguridad. La salud y el bienestar de los jugadores es primordial en el evento.



Restaurante Hotel Reina Cristina



Restaurante Hotel Reina Cristina





La experiencia

Te proponemos sumergirte en el pasado. El Hotel es uno de los protagonistas, pero cuando te enfundes tu traje o vestido, te convertirás en uno de los personajes más importantes de la Historia.

El sábado por la mañana llegarás a un hotel de lujo, con una arquitectura espectacular y unos jardines maravillosos. Proporcionaremos una serie de talleres que nos permitirán hacer del evento una experiencia segura y única para todos. A continuación, podrás almorzar en un completísimo buffet de alta calidad y disfrutar del hotel: su piscina, sus salones, su terraza o sus cómodas habitaciones.

Tendrás que estar listo para el gran evento de la tarde. Os introduciremos en el ambiente y sereis llamados para la gran ocasión. Allí conoceréis a la alta sociedad, gente poderosa que estará jugando sus cartas en una tesitura llena de faroles para conseguir sus objetivos. ¿De quién te podrás fiar? ¿Quién se fiará de ti? Hay mucho en juego y un paso en falso podría ser irreversible.

Una vez acabe el evento volveremos al restaurante, fuera de la partida disfrutaremos de una cena buffet. Aunque pronto deberemos estar preparados para la gran fiesta nocturna, donde surgirán romances, se desvelarán secretos y oscuras figuras se reunirán aprovechando la sombra de la noche.

La experiencia

No podemos asegurar que la fiesta acabe bien para vuestros personajes aunque confiamos que será una noche la mar de divertida, llena de misterios y puzzles que resolver.

Tras un importante y reparador descanso, nos levantaremos temprano para el buffet de desayuno y rápidamente nos reuniremos para cerrar las tramas que quedan pendientes. Después, disfrutaremos de un almuerzo de despedida donde desvelaremos a todos las tramas secretas del evento.

A lo largo de toda esta estructura, nuestros esfuerzos estarán destinados a hacerla lo más inmersiva y divertida posible. Tendréis a un amplio equipo de organizadores para ayudaros, tanto dentro de la partida como fuera del rol en todo lo que necesitéis.

Finalmente, quien así lo desee, podrá quedarse por la tarde con nosotros y le contaremos toda la base histórica de nuestra partida. Pudiendo aprender y compartir bastante sobre nuestro pasado. Revelaremos los personajes o hechos reales, en quienes estaban inspirados y que papel jugaron en el futuro del mundo.

TE RECOMENDAMOS ESTE VIVO SI...

- Te gusta la historia.
- Disfrutas con los relatos de espías.
- Quieres sumergirte en un gran trasfondo político de inspiración real.
- Te parece interesante confrontar con los hechos pasados.
- Te sumerges en la intriga y no tienes miedo a los giros argumentales.
- Eres capaz de tomarte con seriedad el sufrimiento ajeno.
- Te interesa sumergirte en la mente de una persona que está viviendo una guerra con una moralidad ambigua.
- Deseas explorar temas como el coraje, el amor, la lealtad, la traición o el sacrificio.

El Hotel Reina Cristina es una joya histórica con más de un siglo de antigüedad. Allí se han alojado personalidades tan conocidas como Wiston Churchill, Garcia Lorca, Orson Wells, Ava Gardner y más...

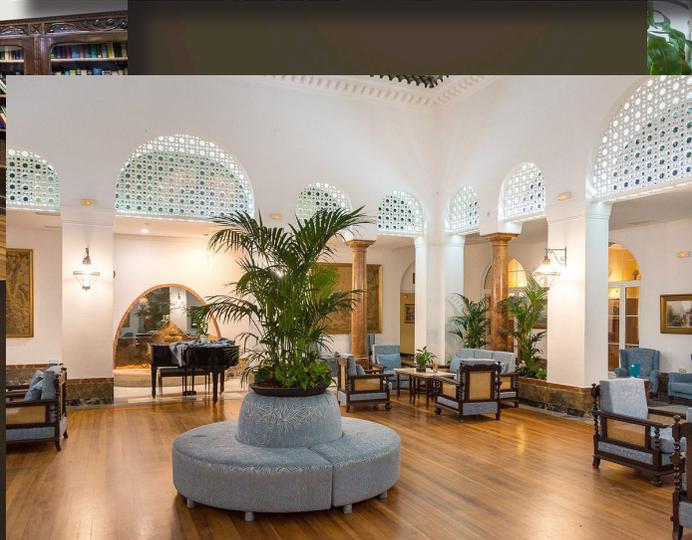


El Hotel Reina Cristina * * * *

El Reina Cristina, construido a principios del siglo XX, se levanta majestuoso en su diseño y cargado de leyendas, de las que hacen la Historia, con mayúsculas. Ya en 1906 acogió la firma de la división de Marruecos en un protectorado español y otro francés en la conocida Conferencia de Algeciras.

La ubicación del imponente edificio en una atalaya sobre la Bahía de Algeciras, frente al Estrecho y junto a Gibraltar, es uno de los principales atractivos que tuvo y aun tiene este alojamiento singular.





IMPORTANTE

Dadas las circunstancias de la época, la necesidad de desarrollar una memoria histórica para no olvidarlas, trataremos con el máximo respeto todos los hechos y los personajes, entendiendo que hay muchos temas sensibles. Nuestro objetivo es honrar el recuerdo de las víctimas con una base historiográfica, esperando que a través de contar su vida usando este rato de ocio, colaboremos a que estas situaciones no vuelvan a ocurrir.

*"Desechad tristezas y melancolías.
La vida es amable, tiene pocos días y tan solo ahora la hemos de gozar"*

- Federico García Lorca

Temas: Situación política

//// Nos encontraremos en la España franquista en el contexto de la Segunda Guerra Mundial. Muchos personajes, en este contexto polarizado, tendrán posiciones políticas de extrema derecha. No es nuestra intención hacer proselitismo de estas ideas con la que no comulgamos, pero a la vez queremos evitar caer en la caricaturización. Lo que define a estos personajes no será solo su ideología sino muchos otros factores, pero sin lugar a duda la política puede tener un peso importante y puede que haya personajes cuyas ideas nos puedan resultar antagónicas, teniendo muchas posiciones de discriminación: machismo, xenofobia, homofobia, racismo, clasismo, etc. Pondremos herramientas para evitar que estas posturas se salgan de madre hasta incomodar a alguien, pero forman parte del contexto que vamos a jugar.

//// Muchos personajes tendrán moralidades ambiguas más allá de su ideología. Habrá pocos blancos y negros en la partida. Hemos querido construir personajes grises con sus virtudes y sus defectos. Esto no va sobre héroes y villanos, sino sobre personas que intentan salir adelante en un contexto extremadamente complicado.

Temas: Amor, cultura y traición

//// Habrá historias de romance y de atracción sexual. Personajes que se han acostado, que están enamorados o que directamente están interesados en tener sexo con alguien. Estamos en un hotel, son cosas que pasan. Vamos a poner los medios para asegurarnos que todas estas historias se den en un entorno seguro donde todos podamos definir nuestros límites.

//// Tendremos muchos personajes vinculados a la cultura de la época, que tratarán cuestiones culturales. A aquellos que lo protagonicen les facilitaremos información para su interpretación.

//// La traición será una moneda de cambio habitual. En Memento Aude: Un latido en Poniente, muchos personajes poseen intereses contrapuestos, donde tendrán que definir lealtades, lo cual supondrá traicionar a otros. Asumir esto como parte del juego es importante para evitar frustrarnos. Donde se cierra una puerta, se abre una ventana.

Temas: Violencia

//// La violencia estará presente. No tanto durante la partida, sino en el contexto histórico y la biografía de los personajes. En el contexto de casi una década de guerra y de represión, varios personajes han sido víctimas y ejecutores de situaciones de violencia que pueden incluir, aunque no necesariamente, alguno de los siguientes ejemplos: abuso (emocional, verbal, físico, sexual, relación tóxica...), accidente de coche, tren, avión..., acoso, infanticidio, autolesión, suicidio o pensamientos suicidas, crueldad o muerte animal, esclavitud, guerra, genocidio o bombardeos, matrimonio forzado, muerte o asesinato, robo, sangre, gore o lesiones, secuestro o síndrome de Estocolmo, terrorismo, trata de personas, violación o agresión sexual y violencia, tiroteos o tortura.

Temas: Otros temas sensibles

//// Otros temas sensibles que existen posibilidades que aparezcan son: Aborto, agujas, alcoholismo, adicciones o síndrome de abstinencia, alucinaciones, delirios o paranoia, amnesia, capacitismo, embarazo o parto, enfermedad mental (ansiedad, depresión, agorafobia, trastorno bipolar...), enfermedad terminal, neurodegenerativa o cáncer, hospitalización, incendio, pérdida de un ser querido, pornografía, secta y sobrenaturales.

//// En el cuestionario que realizaremos para asignación de personaje os preguntaremos cuales de estos temas y los relativos a la violencia os pueden incomodar y acomodaremos la asignación de personaje a vuestras preferencias.

//// Finalmente habrá historias sobre las que no podemos dar detalles. Os pedimos apertura y abrazar la sorpresa como algo bueno y positivo de esta partida.

Seguridad e inclusión

Respeto: Entendemos el respeto como tener en consideración a los demás. El objetivo de esta partida es que TODOS nos divirtamos. Por esa razón, no se tolerará ningún insulto, amenaza o agresión de cualquier tipo entre jugadores, pudiendo suponer la expulsión del evento. Ciertamente, entre personajes pueden existir momentos de tensión y posiblemente puedan darse algunas de estas situaciones, pero es obligación de todos asegurarnos de que ninguna persona se sienta ofendida y/o agredida. Queremos ser especialmente estrictos con aquellas conductas que ofenden a personas pertenecientes a una minorías o que sufran una situación de vulnerabilidad: machismo, LGTBIfobia, capacitismo, racismo, xenofobia y diferentes maneras de discriminación similares.

Seguridad emocional: Aplicaremos diferentes sistemas para garantizar la seguridad emocional. Desde intentar asignar personajes que no toquen temas que la persona no quiera tratar, a varios sistemas dentro de la partida que nos permitan frenar cualquier situación que pongan a una persona en una situación emocional perjudicial intentando frenar la partida lo menos posible, aunque priorizando asegurar la integridad de todos los jugadores.

Contacto e integridad física: El contacto físico siempre deberá ser consentido tanto dentro como fuera de la partida. También os daremos herramientas para asegurarnos de que esto sea así. Es muy importante evitar una situación de emergencia, aunque tenemos protocolos, pedimos sentido común a la hora de tener cuidado con la integridad física de todos. Si estimáis que algo tiene una probabilidad de ser un riesgo, por favor, no lo hagáis. Seguro que no es imprescindible para la trama.

Seguridad e inclusión

Acción: El tipo de trama que hemos planteado no invitará a la acción. Acudiréis a un evento lleno de personajes de la alta sociedad donde estarán presente la policía y diferentes cuerpos de seguridad. Aún así las situaciones donde pueda haber acción se resolverán fuera de partida.

Zona de juego: No vamos a estar solos en el hotel, así que se delimitará la zona que se considerará dentro de partida. Cuando cualquier jugador salga del espacio delimitado se considerará que todas sus acciones son fuera de rol. En cada segmento del evento, os definiremos cual es la zona de rol. En general, durante el tiempo de juego, haremos como si el resto de inquilinos no existieran. En el caso de que causen algún problema, debe acudirse automáticamente a un organizador que se encargará de lidiar con la situación ayudado por el personal del hotel. Una prioridad es evitar los conflictos.

Talleres obligatorios: Habrá un conjunto de talleres donde se explicarán todas las herramientas de seguridad. Serán de obligatorio cumplimiento para acudir. Daremos todas las facilidades para que los completéis pero sin ellos no se podrá jugar la partida.

Punto de seguridad: Habrá un espacio cerca de la zona de juego al que siempre podréis acercaros en el caso de que necesitéis ayuda. También será el sitio donde deberéis acudir tanto en el caso de conflicto con otro jugador como con alguno de los organizadores.

FECHAS Y PLAZOS

23 DE OCTUBRE

PREINSCRIPCIÓN. Apertura de la preinscripción al evento. No tiene coste de reserva y constará en rellenar un formulario informativo.

5 DE NOVIEMBRE AL 19 DE NOVIEMBRE

CONFIRMACIÓN DE JUGADORES Y PAGO. Comunicaremos a los jugadores su plaza en el evento, en el caso de haber más jugadores que plazas, se plantearía la posibilidad de un segundo pase.

10 DE DICIEMBRE

ADJUDICACIÓN DE PERSONAJES. Los jugadores recibirán sus fichas de personaje y toda la información necesaria para jugar el evento.

Proceso de inscripción

//// 1. Formulario de preinscripción

Dispondremos de un formulario de preinscripción para la asignación de plaza en el evento. Evaluaremos la aceptación del evento y la posibilidad de realizar un segundo pase la semana siguiente al evento.

//// 2. Confirmación de jugadores

Se confirmará la plaza de los jugadores y se evaluará la posibilidad de realizar un segundo pase. En el caso de no obtener plaza, quedarás en la lista de espera y si supera un mínimo de jugadores existiría la posibilidad de un segundo pase la semana siguiente al evento.

//// 3. Inscripción y pago

Una vez obtenida la plaza, se procederá a realizar el pago del evento mediante transferencia bancaria. El plazo de pago es del 5 de noviembre al 19 de noviembre. Pasada esta fecha, si el pago no está completado la plaza quedará libre para otro jugador en lista de espera.

Proceso de inscripción

//// 4. Formulario asignación de personajes

Una vez comprobado el pago del evento, te enviaremos un formulario para la asignación de personajes. Constará de una serie de preguntas para asignarte el personaje que mejor se adecue a lo que quieres jugar.

//// 5. Adjudicación de personajes

Una vez evaluados todos los formularios, adjudicaremos personajes a cada jugador y procederemos a enviar las fichas privadas, documentos e información necesaria para desarrollar dicho personaje en juego. A partir de este momento, estamos dispuestos a proporcionaros cualquier ayuda que podáis necesitar para la preparación de vuestro personaje.

//// 6. Evento

El evento se desarrollará durante los días 9 y 10 de marzo. Con posibilidad de un segundo pase el 16 y 17. Los horarios definitivos se darán en las próximas semanas.



IMPORTANTE

A continuación, se expondrán una serie de tips informativos de interés que deberás leer atentamente y autorizar para poder participar en el evento. Por favor, tómate tu tiempo e indica si estás de acuerdo con lo descrito; tu privacidad y la seguridad son una prioridad para el comité de organización. Aceptar las normas del código de conducta serán imprescindibles para participar en el evento Memento Aude.

Normativa de participación

//// Se establecerán límites (físico/psicológicos/emocionales) para la seguridad de los jugadores que deben ser respetados dentro y fuera del desarrollo del juego.

//// Se exigirá respeto y sentido común durante la convivencia, dentro y fuera de partida.

//// La organización no se hará responsable de posibles lesiones o pérdidas de objetos personales, durante el evento. Será responsabilidad de cada jugador mantener sus propiedades a salvo y/o comunicar situaciones clínicas de importancia a tener en cuenta.

//// No se tolerarán situaciones violentas, tanto físicas como psicológicas, que impliquen daños a terceros y sin justificación dentro de las normas de seguridad establecidas y/o por tramas de historia.

//// Las actitudes irresponsables, agresivas o que rompan la armonía del evento, serán motivo de expulsión.

//// La organización se guarda el derecho de veto a jugadores por no seguir el código de conducta. Este veto puede ser extensible a otros eventos de la organización.

Normativa de participación

//// El consumo excesivo de alcohol o drogas recreativas, serán motivo de expulsión.

//// Durante el evento, cada participante será responsable de seguir las normas del hotel y ser respetuosos con el mobiliario que le rodea, en todo el recinto.

//// No estará permitido ningún símbolo político o religioso que pueda dañar las sensibilidades de ninguna persona. Particularmente, dado el contexto donde nos movemos dentro de la partida, no serán permitidos símbolos fascistas, nacionalsocialistas y/o franquistas durante el evento.

//// Será obligatorio asistir a los talleres de seguridad previos al evento.

//// No permitirá el uso de móviles y ningún aparato tecnológico que pueda sacarnos de ambiente durante el tiempo de juego salvo circunstancias excepcionales. Deberán quedarse en la habitación o custodiados por la organización.

//// Recuerda que este evento ha sido realizado con todo el esfuerzo y el cariño de un grupo de personas que han sacrificado tiempo y esfuerzo personal, respeta a los organizadores.



Política de cancelación

Para participar en el evento es necesario que leas la normativa de cancelación e indicar que estás de acuerdo con lo descrito, tu privacidad y la seguridad son una prioridad para el comité de organización. Aceptar será imprescindible para participar en el evento Memento Aude.

1-Una vez conseguida y pagada la plaza asignada para el evento Memento Aude, el jugador tendrá hasta el 31 de enero del 2024 a las 23:59 horas para anular la plaza con la devolución íntegra del reembolso (150€). Pasada esta fecha, se devolverá el 50% de la cantidad aportada (75€) hasta las 23:59 horas del día 14 de enero de 2024. Desde este momento hasta las 23:59 del 1 de marzo del 2024 se devolverá un 25% del pago realizado (37,5€). Una vez se haya sobrepasado este límite, no se devolverá el importe de la plaza.

2-Será necesaria una segunda confirmación de la asistencia entre las 00:00 del 24 de febrero de 2024 y las 23:59 del 1 de marzo de 2024 enviando un email a info@rolmancia.com. Aquellas personas que no realicen esta confirmación se entenderá que han renunciado a su plaza y se procederá a asignársela a otra persona. La organización se compromete a hacer recordatorios de la necesidad de esta confirmación por los medios autorizados por el jugador.

Política de privacidad

En relación a la protección de datos y derechos de imagen. Es importante que leas y entiendas nuestra política de privacidad, ya que es necesaria su aceptación para poder participar en el evento. Tu privacidad y la seguridad son una prioridad para el comité de organización.

Para participar en el evento deberéis aceptar estos términos:

- Aseguro que he leído y comprendido la política de privacidad expuesta en el documento sobre política de privacidad y protección de datos para el evento Memento Aude.

- Acepto la política de privacidad y que mis datos personales sean gestionados por ROLMANCIA para este evento (Memento Aude).

- Entiendo y acepto que mi imagen recogida en varios formatos (fotos, videos u otros recursos multimedia) durante el evento, podrá ser utilizada por la organización del evento. La organización se compromete a ser respetuosa con dicha imagen.

- Acepto a recibir información sobre la organización y desarrollo del evento.

MÁS INFORMACIÓN

Puedes leer la información completa en nuestra web:

<https://mementoaude.rolmancia.com/politica-privacidad/>

Te ayudamos

//// Ante todo, somos jugadores

La organización de Memento Aude esta formada por jugadores de rol en vivo, y como tal, sabemos la importancia de mimar a los jugadores y facilitarles todo lo posible.

//// Transporte compartido

¿Vienes en coche al evento? Te animamos a que compartas tu coche con otros jugadores, una magnífica forma de hacer nuevos amigos y vivir la experiencia Memento Aude. Desde la organización vamos a poner en contacto a todos aquellos jugadores que quieran compartir coche y/o organizar el viaje para llegar al evento.

//// Alojamiento extra y turismo en la ciudad

¿Deseas alojarte en el Hotel Reina Cristina alguna noche más para poder descubrir el maravilloso entorno del Campo de Gibraltar? Podrás visitar las diferentes ciudades que componen la comarca y disfrutar de sus bellos parajes naturales, playas y gastronomía. Un escenario privilegiado, que fue principal protagonista de la historia que vivirás.

Contacto

¿Aun tienes dudas? Contáctanos, estamos encantados de poder ayudarte.

Organiza
Rolmancia

Página web
mementoaude.rolmancia.com

Email
info@rolmancia.com

Redes sociales
[@rolmancia](#)



